



Transmigrar

Toma cualquier carta de tu Vida Futura y ponla en tu Mano.

Vistazo

Mira la Mano de un Rival.
Luego puedes jugar otra carta.



Sueños Robados

Mueve la carta superior de la Vida Futura de un rival a tu Vida Futura.

Negación

Arruina una carta de tu Mano. Juega una copia de la habilidad de esa carta.

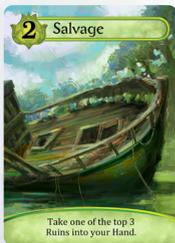


Robo

Toma la Obra expuesta de un rival y ponla en tu Mano.

Un Día Más

Roba una carta de la Fuente.
Luego puedes jugar otra carta.



Recuperar

Toma una de las 3 Ruinas superiores y ponla en tu Mano.

Longevidad

Coloca 2 cartas de la Fuente en el Mazo de cualquier jugador.



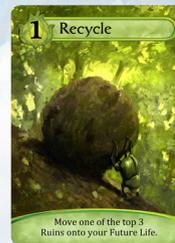
Destino

Mira las 3 cartas superiores de la Fuente; coloca hasta 2 en tu Vida Futura. Devuelve las demás en cualquier orden.



Engaño

Mira 3 cartas al azar de la Mano de un rival; coloca una y ponla en tu Mano.



Reciclar

Mueve una de las 3 Ruinas superiores a tu Vida Futura.



Sembrar

Roba 2 cartas de la Fuente, luego coloca 2 cartas de tu Mano en tu Vida Futura.



Viaje

Roba 3 cartas de la Fuente.
Luego puedes jugar otra carta.



Jubileo

Mueve hasta 2 cartas
de tu Mano a tus Obras.



Pánico

Arruina la carta superior
del Mazo de cualquier jugador.
Luego puedes jugar otra carta.



Merмар

Elige un jugador. Este debe
arruinar una carta de su Mano.



Crisis

Elige un rival. Este debe
arruinar una de sus Obras.



Ruleta

Arruina hasta 2 cartas de tu Mano.
Puedes robar hasta ese mismo número
de cartas más una de la Fuente.



Corazón del Infierno

Arruina las 2 cartas superiores
de la Vida Futura de un Rival.



Venganza

Arruina la Obra expuesta de un Rival



Desprecio

Arruina 2 cartas al azar
de la Mano de un Rival.



Encarnar

Elige una de tus Obras. Juega una
copia de la habilidad de esa Obra.



Mimetizar

Elige un rival. Juega una copia
de la habilidad de su Obra expuesta.

